

Regulamento do Hackathon Fórum Eventos 2026

1. Apresentação

O evento Hackathon Fórum Eventos, promovido pelo Grupo Conecta Eventos em parceria com a Comnaction Inteligência Social & Digital, no Fórum Eventos 2026, tem como objetivo desenvolver soluções tecnológicas (como por exemplo, aplicações web, mobile e hardware), bem como fomentar iniciativas inovadoras com foco no setor de eventos.

Esse evento faz parte das atividades da 13a. edição do Fórum Eventos , que será realizada entre os dias 09 e 12 de maio de 2026 na Villa Blue Tree Transatlântico, Av. Cecilia Lottenberg 130 - Chácara Santo Antônio - São Paulo/SP. O hackathon é uma maratona de programação e inovação onde os participantes são desafiados a desenvolverem soluções tecnológicas organizados em equipes de até 5 pessoas.

2. Objetivo

O objetivo final do hackathon é a entrega de um software ou solução digital de qualquer natureza que solucione um problema identificado dentro do tema "Soluções Tecnológicas para Eventos".

3. Programação do Evento

5. Programação do evento*

09 de Maio- Dia 1

10:00 Boas-vindas

Apresentação do desafio

Apresentação da dinâmica do evento

11:00 Formação de equipes

14:00 às 20:00 Mentorias

20:00 - finalização dos trabalhos do Dia 1

10 de Maio - - Dia 2

10:00 às 15:00 Mentorias

18:00 Fim da submissão dos projetos - Fase 1

19:00 Anúncio dos projetos aprovados e Início da fase 2

11 de Maio - Dia 3

10:00 Alinhamento de pitch

12:00 – 14:30 Ajustes e submissão dos projetos
14:30 - 15:00 Apresentação das demos - 5 minutos cada
15:00 - 15:15 Anúncio dos vencedores e cerimônia de premiação no Palco Principal
(*) Sujeito a alterações

4. Da Participação e Estrutura

- 4.1. Para credenciamento no dia do evento os participantes deverão se inscrever no link SITE DO EVENTO.
- 4.2. Os participantes devem levar seus próprios equipamentos para o hackathon.
- 4.3. Os realizadores não se responsabilizam pela guarda e segurança dos equipamentos trazidos pelos participantes.
- 4.4. Os realizadores não fornecerão equipamentos aos participantes.
- 4.5. Durante as atividades no hackathon haverá mentores disponíveis para serem consultados pelas equipes participantes, conforme disposto no **item 13** deste regulamento.
- 4.6. Durante o evento, os participantes terão acesso a:
 - 4.6.1. Infraestrutura: água, sanitários, energia e internet.
 - 4.6.2. Alimentação.

5. Público-Alvo

- 5.1. Poderão participar do hackathon:
 - 5.1.1. Somente pessoas acima de 18 anos;
 - 5.1.2. Estudantes do Ensino Técnico;
 - 5.1.3. Estudantes do Ensino Superior;
 - 5.1.4. Estudantes e profissionais preferencialmente, mas não somente, das seguintes áreas: administração/gestão; eventos; tecnologia; marketing/comunicação.

6. Inscrições

- 6.1. As inscrições devem ser feitas de forma individual.
- 6.2. Cada equipe deve ser composta de, no mínimo, 02 (dois) e, ao máximo, 05 (cinco) estudantes.
 - 6.2.1. As equipes devem conter a quantidade de integrantes citada acima. Caso um integrante falte no dia ou seja retirado da equipe por quaisquer motivos e validado pela comissão organizadora, a equipe que não se enquadrar na quantidade de integrantes será automaticamente desclassificada.
- 6.3. Os realizadores se reservam no direito de cancelar o evento caso não haja o número mínimo de equipes inscritas.
- 6.4. As inscrições serão feitas pelo preenchimento de formulário eletrônico (disponível na página SITE).

9.7.2 – No caso de integrante da equipe com idade inferior a 18 anos, envio da autorização de participação assinado pelo responsável legal. (modelo em <https://bit.ly/4dhn9XI>).

7. Premiação

7.1. A premiação será conforme classificação após a avaliação do Comitê Avaliador. Os prêmios são individuais e intransferíveis.

7.1.1. Os cinco classificados terão direito à um table top na área comercial do Fórum Eventos 2026

7.1.2. **1º lugar: a premiação é para a equipe contemplada.**

7.1.2.1. Três pacotes de final de semana num resort

7.1.2.2. Associação free na ABStartups

7.1.2.3. Crédito - AWS ou Zendesk ou Notions

7.1.2.4. Matéria no Portal Eventos

7.1.2.5. Três ingressos na Noite do Jacaré do Prêmio Caio

7.1.2.6. Uma coleção completa da Coleção Conecta Eventos - 30 livros

7.1.3. **2º lugar: a premiação é para a equipe contemplada.**

7.1.3.1. Dois pacotes de final de semana num resort

7.1.3.2. Associação free na ABStartups

7.1.3.3. Crédito - AWS ou Zendesk ou Notions

7.1.3.4. Matéria no Portal Eventos

7.1.3.5. Dois ingressos na Noite do Jacaré do Prêmio Caio

7.1.3.6. 20 livros da Coleção Conecta Eventos

7.1.4. **3º lugar: a premiação é para a equipe contemplada.**

7.1.4.1. Um pacote de final de semana num resort

7.1.4.2. Associação free na ABStartups

7.1.4.3. Crédito - AWS ou Zendesk ou Notions

7.1.4.4. Matéria no Portal Eventos

7.1.4.5. Um ingresso na Noite do Jacaré do Prêmio Caio

7.1.4.6. 10 livros da Coleção Conecta Eventos

8. Avaliação

6. Dos critérios de avaliação

8.1. No dia 11 de Abril de 2026 (DIA), no horário que constar na programação do **Hackathon**, as cinco equipes classificadas pelo júri no dia anterior apresentarão a solução tecnológica para uma banca julgadora convidada pela comissão organizadora.

Para referida avaliação, serão utilizados os seguintes critérios:

- i. Impacto Financeiro e/ou Social
- ii. Viabilidade Técnica
- iii. Execução
- iv. Escalabilidade

8.2. Após a avaliação, serão consideradas vencedoras as **03 (três) equipes** avaliadas com a maior pontuação pela banca julgadora.

9. Código de Conduta

- 9.1. **Respeito mútuo:** Todos os participantes devem tratar uns aos outros com respeito e cortesia. Qualquer comportamento discriminatório, abusivo ou desrespeitoso não será tolerado.
- 9.2. **Uso de Software e Equipamentos:** É estritamente proibido o uso de softwares ou equipamentos ilegais durante o evento. Todo o material utilizado deve ser licenciado ou de uso livre.
- 9.3. **Cumprimento das Regras:** Qualquer quebra das regras estabelecidas neste regulamento será avaliada pela comissão organizadora e poderá resultar na desqualificação da equipe ou expulsão do participante.
- 9.4. O código de conduta visa garantir um ambiente justo, seguro e produtivo para todos os participantes.

10. Foro de Eleição e Legislação Aplicável

Este Regulamento será regido pelas leis brasileiras. Fica eleito o Foro da Comarca de Piracicaba , com exclusão de qualquer outro por mais privilegiado que seja para dirimir ou interpretar todas as questões envolvendo o presente Evento, Regulamento e seus anexos.